

VELOVERSTY



Die E-Learning-Plattform veloversity soll die in der Sekundarstufe I bestehenden Lücken im Hinblick auf die Behandlung des Radfahrens im Unterricht fächerübergreifend schließen und mit einem innovativen Blended-Learning-Ansatz Lehrkräfte wie Schülerinnen und Schüler (SuS) motivieren, sich mit dem Radfahren auseinanderzusetzen. Veloversity beinhaltet sowohl das Wort „velo“ (französisch für Fahrrad) als auch das Wort „versity“ als Abkürzung von university bzw. Universität oder auch Diversität. In drei Schwierigkeits- beziehungsweise Altersabstufungen für die Klassen 5 bis 9 wurden zu verschiedenen Themenfeldern Online-Unterrichtseinheiten realisiert. Die fahrradspezifischen Unterrichtseinheiten verteilen sich auf die Themenfelder Physik und Mathematik, Mobilität und Umwelt, Gesundheit, Sicherheit und Werkstatt. Design und Inhalte wurden durch einen Schüler- und Lehrerprojektbeirat geprüft und optimiert. Während der technischen Entwicklungsphase wurden fortlaufend Evaluationen mit Schülern und Lehrern durchgeführt.

Dabei nutzt veloversity die bestehende Affinität der Zielgruppe zu Geräten wie PC, Smartphone und Tablet und verknüpft sie mit der aktuellen Schulentwicklung, denn E-Learning wird im schulischen Kontext stark an Bedeutung gewinnen. Kinder und Jugendliche sollen auf diese Weise die notwendige Wissensgrundlage erlangen,

die sie zu einer nachhaltigen, sicheren und lebenslangen Nutzung des Fortbewegungsmittels Fahrrad befähigt und motiviert. Zugleich soll veloversity Lehrkräfte in ihrer täglichen Arbeit entlasten, indem alle Lerneinheiten ohne lange Vorbereitungszeit direkt in die Praxis umgesetzt werden können. Die meisten bestehenden E-Learning-Angebote lassen sich in Hinblick auf Design und Funktionalität nicht mit veloversity vergleichen und sind für SuS wie Lehrkräfte sehr viel unattraktiver. E-Learning-Angebote zum Thema Radfahren existieren bislang lediglich zum Thema Verkehrssicherheit für Grundschulen wie z.B. von der Deutschen Verkehrswacht.

Veloversity sollte den Deutschen Fahrradpreis gewinnen, weil es im Bereich E-Learning innovativ und einzigartig ist und zum anderen einen Beitrag zur Mobilitätswende leisten kann.



133

KURZE PROJEKTBE SCHREIBUNG

- **ZIEL:**
Schülerinnen und Schüler für das Fahrrad begeistern
- **BISHERIGE ERGEBNISSE:**
Abschluss des Projektes und sehr gute Schüler- und Lehrer-evaluationen
- **FINANZIERUNG:**
NRVP
- **PROJEKTSTATUS:**
Abgeschlossenes Projekt
- **ZEITRAUM:**
2014–2016

DAS WICHTIGSTE IN KÜRZE:

Die E-Learning-Plattform veloversity richtet sich an alle Lehrkräfte der weiterführenden Schulen, die ihren Klassen ohne Zeit- und Kostenaufwand einen abwechslungsreichen und attraktiven Unterricht zum Thema Fahrrad bieten möchten. Mithilfe von Videos, praktischen Aufgaben und spannenden Experimenten haben Schülerinnen und Schüler die Möglichkeit, unterschiedliche Themengebiete rund um das Radfahren zu erforschen. Ziel ist es, die SuS zu begeistern und sie dadurch aktiv zum Radfahren zu motivieren.

Projektmanagement:

- Institut für Natursport und Ökologie, Deutsche Sporthochschule Köln

Kontakt:

- Ansprechpartner: Dr. Achim Schmidt
- E-Mail: schmidt@dshs-koeln.de
- Projekthomepage: www.veloversity.de